

### Übungen zur Vorlesung Einführung in die Informatik III

#### Aufgabe 32      E/A-Kanal-Endemeldung

In Betriebssystemen kann die Prozessorzuteilung auch durch Signale von peripheren Geräten gesteuert werden. Diese Signale bewirken *Unterbrechungen* der Ausführung von Benutzerprogrammen.

- a) Wir stellen das für den Zeitscheibenbetrieb angegebene Betriebssystem auf den Unterbrechungsbetrieb um, so dass E/A-Kanal-Endemeldungen als Unterbrechungen behandelt werden.

Die Prozeduren `input_channel` und `output_chanal` signalisieren das Ende ihrer Aktivität über die globale Variable `cr_active` bzw `cp_active`. In der Prozedur `processor` sehen wir zwei zusätzliche Variablen vor:

```
var bool hr, hp := true, false;
```

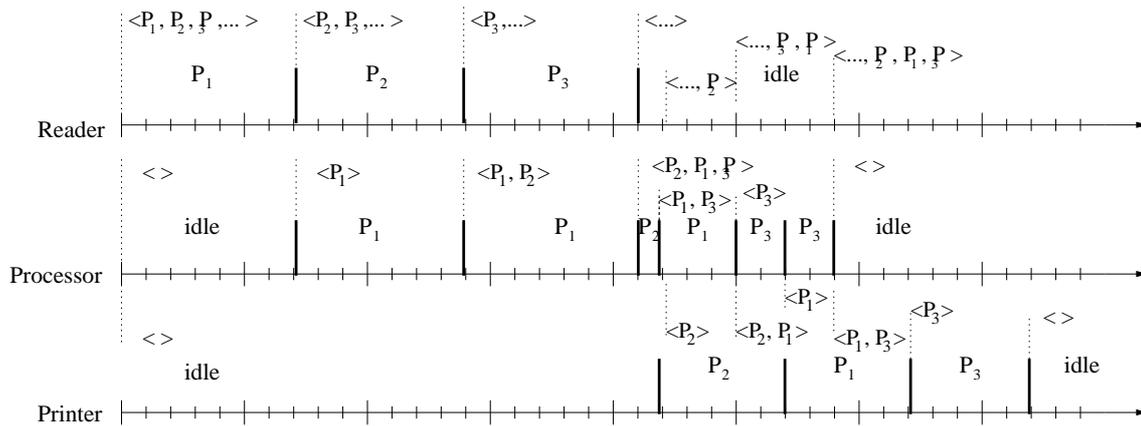
und modifizieren die *Programmbearbeitung* wie folgt.

```
if ¬isemptyqueue(cp)
then while (hr ∨ isemptyqueue(sq)) ∧ (hp ∨ isemptyqueue(pq)) do
    „Rechne nächsten Schritt des Programms in first(cq),
    setze status auf print oder compute“;
    await true then hp, hr := cp_active, cr_active await
od
fi
```

- b) Wir untersuchen das unten aufgeführten Beispiel und geben für jeden der drei Prozesse `reader`, `printer` und `processor` in Form eines Zeitstrahles an, wann er mit welchem Programm aktiv bzw. wann er idle ist. Die Ausführungszeit der Betriebssystemprozeduren ist dabei vernachlässigbar klein. Wir notieren, welche Programme jeweils in den Warteschlangen `sq`, `pq` und `cq` gehalten werden.

Das Beispiel (auf dem vorigen Lösungsblatt ist der Zeitscheibenbetrieb behandelt):

- Im Externspeicher liegen drei Programmstapel  $P_1$ ,  $P_2$  und  $P_3$ ;
- das Einlesen eines Programmstapels dauert jeweils 7 Zeiteinheiten;
- das Rechnen der Programme  $P_1$ ,  $P_2$ ,  $P_3$  dauert 17, bzw. 1, bzw. 4 Zeiteinheiten;
- der Ausdruck eines Programmergebnisses dauert jeweils 5 Zeiteinheiten.



**Aufgabe 33 Bankier-Algorithmus**

Auf einem Betriebssystem, das den *Bankier-Algorithmus* zur Vermeidung von Verklemmungen bei der Betriebsmittelvergabe einsetzt, existieren 5 Betriebsmittelklassen. Es seien 4 Prozesse im System, deren maximale Anforderungen gegeben sind durch die Matrix

$$Max = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 8 & 10 & 1 \\ 2 & 5 & 3 & 3 & 2 \\ 4 & 12 & 4 & 9 & 2 \\ 6 & 1 & 4 & 5 & 5 \end{pmatrix}.$$

Die vorhandenen Betriebsmittel werden beschrieben durch den Vektor

$$Resources = (6, 15, 8, 10, 9).$$

(a) Der durch die Matrix

$$Allocation = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 7 & 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

gegebene Zustand ist sicher, denn alle Maximalanforderungen aller Prozesse können in einer bestimmten Reihenfolge erfüllt werden:

Dazu wird zuerst die Matrix *Need* der maximal noch ausstehenden Anforderungen berechnet

$$Need = Max - Allocation = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 7 & 9 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 3 & 7 & 1 \\ 3 & 0 & 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

Ausserdem wird der Vektor *Available* der noch verfügbaren Betriebsmittel berechnet:

$$Available = (3, 0, 2, 5, 6)$$

Zuerst können die Anforderungen von Prozess 2 erfüllt werden. Darauf gibt Prozess 2 alle seine Betriebsmittel zurück.

$$Available = (3, 5, 5, 6, 7)$$

Dann können die Anforderung von Prozess 4 erfüllt werden. Darauf gibt Prozess 4 alle seine Betriebsmittel zurück.

$$Available = (6, 6, 6, 7, 7)$$

Dann können die Anforderung von Prozess 3 erfüllt werden. Darauf gibt Prozess 3 alle seine Betriebsmittel zurück.

$$Available = (6, 13, 7, 9, 8)$$

Schliesslich können die Anforderungen von Prozess 1 erfüllt werden. Darauf gibt Prozess 1 alle seine Betriebsmittel zurück.

$$Available = (6, 15, 8, 10, 9)$$

(b) Das System befinde sich in dem Zustand

$$Allocation = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 5 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Dieser Zustand ist sicher (nachprüfen!).

Wenn nun Prozess 3 eine Instanz des 3. Betriebsmittels anfordert ergibt sich der folgende Zustand

$$Allocation = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Need = Max - Allocation = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 & 9 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & 7 & 2 & 9 & 1 \\ 5 & 1 & 3 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Available = (3, 6, 1, 8, 3)$$

Dieser Zustand ist nicht mehr sicher: Es kann keiner der maximalen Anforderungen mehr erfüllt werden. Das Betriebssystem darf die Anforderung nicht erfüllen.

(c) Angenommen, das Betriebssystem vergäbe in dem Zustand *Allocation* aus Aufgabe (b) auf Anforderung dem Prozess 4 eine weitere Instanz des 4. Betriebsmittels.

Es ergibt sich der Zustand

$$Allocation = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 5 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Need = Max - Allocation = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 & 9 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & 7 & 3 & 9 & 1 \\ 5 & 1 & 3 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Available = (3, 6, 2, 7, 3)$$

Die maximalen Anforderungen von Prozess 2 können erfüllt werden. Darauf gibt Prozess 2 alle seine Betriebsmittel zurück.

$$Available = (3, 9, 3, 8, 5)$$

Die maximalen Anforderungen der Prozesse 1, 3, und 4 können nicht mehr erfüllt werden. Der Zustand ist nicht sicher.

Es kann es zu einem Deadlock kommen, wenn alle Prozesse ihre maximalen Anforderungen an Betriebsmitteln stellen. Es muss aber nicht zu einer Verklemmung führen, wenn die maximalen Anforderungen nicht voll ausgeschöpft werden.

### Aufgabe 34      **Bankier-Algorithmus in Java**

```
a) public class Prozess extends java.lang.Thread {

    private int[] bMittel_max = null;    // maximale BM-Forderungen
    private int[] bMittel_cur = null;    // aktuelle BM-Belegung
    private int id;
    private Bankier bank;                // Referenz auf den Bankier

    public Prozess(int id, Bankier bank, int[] bm) {
        this.id = id;
        this.bank = bank;
        bMittel_max = bm;
        bMittel_cur = new int[bm.length];
        for (int i=0; i < bm.length; i++) {
            bMittel_cur[i] = 0;
        }
    }

    public void run() {
        boolean finished = false;

        while(!finished) {
            // Selektiere BM zufällig
            int bmNum = (int)(Math.random() * bMittel_max.length);
            while ((bMittel_max[bmNum] - bMittel_cur[bmNum]) == 0) {
                bmNum = (int)(Math.random() * bMittel_max.length);
            }

            // Selektiere BM Menge zufällig
```

```

        int bmMenge = ((int)(Math.random() *
            (bMittel_max[bmNum] - bMittel_cur[bmNum] - 1)))+1;
        // BM anfordern
        bank.belegen(id, bmNum, bmMenge);
        bMittel_cur[bmNum] += bmMenge;

        // Alle BM angefordert?
        finished = true;
        for (int i=0; (i < bMittel_max.length) && (finished); i++) {
            if (bMittel_cur[i] < bMittel_max[i]) {
                finished = false;
            }
        }

        try { sleep(1); } catch (InterruptedException iex) {}

    }

    // Am Ende alle BM freigeben
    for (int i=0; i < bMittel_max.length; i++) {
        bank.freigeben(id, i, bMittel_cur[i]);
        bMittel_cur[i] = 0;
    }
}
}

```

**-P-**

**b)** public class Bankier {

```

    private int[] Resources;
    // Matrix, der maximalen BM-Forderungen der Prozesse
    private int[][] maxAnford;
    // Matrix, der aktuellen BM-Belegung pro Prozess
    private int[][] curProzess;

    public Bankier(int[][] maxAnford, int[] Resources) {
        this.maxAnford = maxAnford;
        this.Resources = Resources;
        // erzeuge curProzess Matrix
        curProzess = new int[maxAnford.length][];
        for (int i=0; i < maxAnford.length; i++) { // init mit 0
            curProzess[i] = new int[maxAnford[i].length];
            for (int j=0; j < maxAnford[i].length; j++)
                curProzess[i][j] = 0;
        }
        printBelegung();
    }

    public synchronized void freigeben(int p, int Klasse, int Menge) {
        System.out.println("freigeben("+p+", "+Klasse+", "+Menge+"");
        curProzess[p][Klasse] -= Menge;
    }
}

```

```

Resources[Klasse] += Menge;
notifyAll();
}

public synchronized void belegen(int p, int Klasse, int Menge) {
    boolean safe = false;
    boolean lebendigeProzesse[] = new boolean[maxAnford.length];
    for (int i = 0; i<lebendigeProzesse.length; i++)
        lebendigeProzesse[i] = true;

    while (!safe) {
        // probeweise zuteilen
        System.out.print("belegen("+p+", "+Klasse+", "+Menge+"");
        curProzess[p][Klasse] += Menge;
        Resources[Klasse] -= Menge;

        safe = sicher(lebendigeProzesse);

        if (!safe) { // Zuteilung noch nicht durchführen
            System.out.println(" ---> muss warten.");
            curProzess[p][Klasse] -= Menge;
            Resources[Klasse] += Menge;
            try { wait(); } catch(Exception ex) {}
        }
        else {
            System.out.println();
            printBelegung();
        }
    }
}

private boolean sicher(boolean isAliveProzess[]) {
    int p;
    boolean anyAlive = false, safe = false;

    // 1. Abbruchkriterium der Rekursion: gibt es noch lebendige Prozesse?
    p = 0;
    while (!anyAlive && (p < isAliveProzess.length))
        anyAlive = isAliveProzess[p++];
    if (!anyAlive)
        return true;
    // 2. finde einen vollständig bedienbaren Prozess
    for (p = 0; (p < maxAnford.length) && (!safe); p++)
        if (isAliveProzess[p]) {
            safe = true;
            for (int r = 0; (r < maxAnford[p].length) && safe; r++)
                if (Resources[r] < (maxAnford[p][r] - curProzess[p][r]))
                    safe = false;
        }
    // 3. falls so ein Prozess existiert: pruefe ob die Stellung wieder
    // sicher ist, wenn dieser Prozess seine Ressourcen freigibt

```

```

if (safe) {
    p = p-1; // Korrektur von p nach Ende der for-Schleife oben
    // probeweise: alle Ressourcen dieses Prozesses zurückgeben
    int tempRes[] = new int[maxAnford[p].length];
    isAliveProzess[p] = false;
    for (int r = 0; (r < maxAnford[p].length); r++) {
        tempRes[r] = curProzess[p][r];
        Resources[r] += curProzess[p][r];
        curProzess[p][r] = 0;
    }

    // rekursiv: ist diese Stellung sicher?
    safe = sicher(isAliveProzess);

    // nach dem Test: Ressourcen dieses Prozesses wieder belegen
    isAliveProzess[p] = true;
    for (int r = 0; (r < maxAnford[p].length); r++) {
        curProzess[p][r] = tempRes[r];
        Resources[r] -= curProzess[p][r];
    }
}
return safe;
}

private void printBelegung() {
    System.out.print("\tBank: [");
    for (int r=0; r < Resources.length; r++) {
        System.out.print(""+Resources[r]);
        if (r < (Resources.length-1))
            System.out.print(",");
    }
    System.out.print("]");

    System.out.print(" Prozesse: ");
    for (int p=0; p < curProzess.length; p++) {
        System.out.print("[");
        for (int r=0; r < curProzess[p].length; r++) {
            System.out.print(""+curProzess[p][r]);
            if (r < (maxAnford[p].length-1))
                System.out.print(",");
        }
        System.out.print("]");
        if (p < (maxAnford.length-1))
            System.out.print(",");
    }
    System.out.println("");
}

}

c) public class Beispiel_Geld {
    static int[] maxCapital = {30};

```

```

static int[][] maxCredit = {{20}, {12}, {9}, {14}, {23}};

public static void main(String[] argv) {
    Bankier myBanker = new Bankier(maxCredit, maxCapital);
    Prozess customers[] = new Prozess[maxCredit.length];
    for (int i=0; i <maxCredit.length; i++) {
        customers[i] = new Prozess(i, myBanker, maxCredit[i]);
        customers[i].start();
    }
}

```

**d)**

```

public class Beispiel_Aufg33 {
    static int[] maxResources = {6,15, 8,10, 9};
    static int[][] maxMatrix ={{3, 5, 8,10, 1},
                               {2, 5, 3, 3, 2},
                               {4,12, 4, 9, 2},
                               {6, 1, 4, 5, 5}};

    public static void main(String[] argv) {
        Bankier myBanker = new Bankier(maxMatrix, maxResources);
        Prozess customers[] = new Prozess[maxMatrix.length];
        for (int i=0; i < maxMatrix.length; i++) {
            customers[i] = new Prozess(i, myBanker, maxMatrix[i]);
            customers[i].start();
        }
    }
}

```

**e)** Beispiel-Ausgabe für das Beispiel mit einem Betriebsmittel — „Geld“

```

    Bank: [30] Prozesse: [0],[0],[0],[0],[0]
belegen(0,0,12)
    Bank: [18] Prozesse: [12],[0],[0],[0],[0]
belegen(1,0,8)
    Bank: [10] Prozesse: [12],[8],[0],[0],[0]
belegen(2,0,8)
    Bank: [2] Prozesse: [12],[8],[8],[0],[0]
belegen(3,0,2) ---> muss warten.
belegen(4,0,2) ---> muss warten.
belegen(0,0,1)
    Bank: [1] Prozesse: [13],[8],[8],[0],[0]
belegen(1,0,1) ---> muss warten.
belegen(2,0,1)
    Bank: [0] Prozesse: [13],[8],[9],[0],[0]
belegen(0,0,1) ---> muss warten.
freigeben(2,0,9)
belegen(3,0,2)
    Bank: [7] Prozesse: [13],[8],[0],[2],[0]

```

```
belegen(4,0,2)
    Bank: [5] Prozesse: [13],[8],[0],[2],[2]
belegen(1,0,1)
    Bank: [4] Prozesse: [13],[9],[0],[2],[2]
belegen(0,0,1)
    Bank: [3] Prozesse: [14],[9],[0],[2],[2]
belegen(3,0,10) ---> muss warten.
belegen(4,0,20) ---> muss warten.
belegen(1,0,2)
    Bank: [1] Prozesse: [14],[11],[0],[2],[2]
belegen(0,0,5) ---> muss warten.
belegen(1,0,1)
    Bank: [0] Prozesse: [14],[12],[0],[2],[2]
freigeben(1,0,12)
belegen(4,0,20) ---> muss warten.
belegen(0,0,5)
    Bank: [7] Prozesse: [19],[0],[0],[2],[2]
belegen(3,0,10) ---> muss warten.
belegen(0,0,1)
    Bank: [6] Prozesse: [20],[0],[0],[2],[2]
freigeben(0,0,20)
belegen(4,0,20)
    Bank: [6] Prozesse: [0],[0],[0],[2],[22]
belegen(3,0,10) ---> muss warten.
belegen(4,0,1)
    Bank: [5] Prozesse: [0],[0],[0],[2],[23]
freigeben(4,0,23)
belegen(3,0,10)
    Bank: [18] Prozesse: [0],[0],[0],[12],[0]
belegen(3,0,1)
    Bank: [17] Prozesse: [0],[0],[0],[13],[0]
belegen(3,0,1)
    Bank: [16] Prozesse: [0],[0],[0],[14],[0]
freigeben(3,0,14)
```